

Nuove regole per le mosse irregolari

7.7.1 Se un giocatore utilizza due mani per eseguire una singola mossa (in caso di arrocco, cattura o promozione), questa dovrà essere considerata quale mossa illegale.

7.7.2 Per la prima violazione dell'art. 7.7.1 l'arbitro deve dare due minuti di tempo addizionale al suo avversario; per la seconda violazione dell'art. 7.7.1 da parte dello stesso giocatore l'arbitro deve dichiarare partita persa per tale giocatore. La partita però è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scaccomatto al Re del giocatore con qualsiasi possibile serie di mosse legali.

7.8.1 Se un giocatore preme l'orologio senza aver mosso, questo sarà considerata mossa illegale.

7.8.2 Per la prima violazione della regola 7.8.1, l'arbitro deve dare due minuti di tempo addizionale al suo avversario; per la seconda infrazione della regola 7.8.1 da parte dello stesso giocatore, l'arbitro dovrà dichiarare la partita persa per quel giocatore. La partita però è patta se la posizione è tale che l'avversario non può dare scaccomatto al Re del giocatore con qualsiasi possibile serie di mosse legali.

Riportiamo inoltre un articolo inerente il gioco Rapid, che riguarda i cosiddetti semilampo comunemente giocati:

A.4.2 Se l'arbitro vede che una mossa illegale è stata completata, dichiarerà la partita persa per il giocatore, purché l'avversario non abbia ancora eseguito la sua mossa successiva. Se l'arbitro non interviene, l'avversario ha il diritto di richiedere la vittoria, purché l'avversario stesso non abbia ancora eseguito la propria mossa successiva. Se però la posizione è tale che l'avversario non può dare scaccomatto al Re del giocatore con una qualsiasi possibile serie di mosse legali, la partita è patta. Se l'avversario non richiede la vittoria e l'arbitro non interviene, la mossa illegale resterà valida e la partita dovrà continuare. Dopo che l'avversario ha eseguito la propria mossa successiva, una mossa illegale non può essere corretta se non per accordo tra i giocatori senza l'intervento dell'arbitro.

L'invito è ovviamente di visionare tutto il regolamento scaricabile all'indirizzo:

<http://www.arbitriscacchi.com/regolamenti/Fide.pdf>